

PISAn ja Karvin tulokset masentavat –  
miten uusi digitaalinen peli voisi tukea luku- ja kirjoitustaidon oppimista?



## TERVETULOA

to 23.2. klo 10.15–11.45 Agoran Delta-saliin (2. krs, AgB221.1)

kuulemaan ja keskustelemaan

**digitaalisen oppimisympäristön mahdollisuuksista  
luku- ja kirjoitustaidon alkuvaiheen tukemisessa.**

Tilaisuudessa esitellään professori Ulla Richardsonin johdolla  
AllRead-hanketta (2018–2022) ja siinä saatuja tuloksia, mm.

- Millainen on uusi Lukukupla-oppimispeliympäristö ja kenelle se on tarkoitettu?
- Mitä uutta Lukukupla tarjoaa aikaisempiin peleihin verrattuna?
- Miten opettajat ovat vastaanottaneet uuden pelin?
- Mitä pelidata kertoo taidoista ja niiden kehityksestä 1. luokan aikana?
- Miten pelillisyyttä on yhteydessä oppimiseen?
- Mitä oivalluksia tutkimus antoi oppimisprosesseista ja pelin käytöstä koulussa?

Tilaisuus on suomenkielinen. Kutsua saa levittää eteenpäin.

Ulla Richardson & AllRead-tiimi

