

***Kieliparlamentin loppusanat:
Teknologian tarjoamat mahdollisuudet kielten
oppimiselle
Kieliparlamentti 2022***

Aria Kanerva

Lehtori

LAB-ammattikorkeakoulun ja LUT-yliopiston Kielikeskus

Varapuheenjohtaja

Ammattikorkeakoulujen kielten ja viestinnän asiantuntijatiimi

Digiloikka – Missä olemme nyt



Korkeakoulutuksen Digivisio 2030

- *Kansallinen digitaalinen palvelualusta*
- *Digitaalisen pedagogiikka: a. tukee opintoja ajasta ja paikasta riippumatta ja saavutettavasti*
*b. tuo **tekoälyratkaisut** ohjauksen apuvälineeksi*
c. nostaa oppijan hyödyn kehittämisen keskiöön
- *Muutosjohtamisen tuki korkeakouluille.*

Digitalisaatio ammatillisessa koulutuksessa, 2018

*Digitalisaatio ei ole pelkästään uusien teknologioiden käyttöönottoa vaan siihen liittyy myös **toimintatapojen** muutosta.*

Uusien sukupolvien käsitys oppimisesta ja opiskelusta haastaa opetuksen tarjoajat

Matematiikan osaamisen taso on laskenut ja eriytynyt [9. lk]

*”Sivistynyt arvaus on, että osaamisen lasku liittyy ainakin osittain siihen, että moderneissa oppimiskäsityksissä ja kansallisissa opetussuunnitelmien perusteissa **faktojen muistamisen** sijaan **tiedonhankinnan** prosessien osaaminen on painottunut” .*
Johtava arviointiasiantuntija Jari Metsämuuronen, KARVI 2021

- Ääripäiden eriytyminen

Alfa-sukupolvi s. 2010-



*Miten saamme meidän ihanat lapset ja nuoret
innostumaan kielten opiskelusta?*

*Miten mahdollistamme heille monipuoliset kielten
opiskelun mahdollisuudet?*

Marjo Vesalainen, Kieliparlamentti 2021

Joustavuus

Motivaatio

Merkityksellisyys

Palaute

Aktiivinen osallistuminen

Käytännönläheiset tehtävät

-> Autonominen oppija

(Mario Pace, University of Malta, ILL Firenze, 2019)

*Teknologia mahdollistaa opettajien ja ohjaajien
resurssien uudelleen kohdentamisen*

*Aikaa vapautuu rutiineista sellaisiin tehtäviin, joihin
kone ei pysty*



Wordwall

Find out about our templates

Select a template to learn more

	Match up Drag and drop each keyword next to its definition.		Quiz A series of multiple choice questions. Tap the correct answer to proceed.		Random wheel Spin the wheel to see which item comes up next.
	Missing word A cloze activity where you drag and drop words into blank spaces within a text.		Group sort Drag and drop each item into its correct group.		Unjumble Drag and drop words to rearrange each sentence into its correct order.
	Find the match Tap the matching answer to eliminate it. Repeat until all answers are gone.		Matching pairs Tap a pair of tiles at a time to reveal if they are a match.		Random cards Deal out cards at random from a shuffled deck.
	Open the box Tap each box in turn to open them up and reveal the item inside.		Anagram Drag the letters into their correct positions to unscramble the word or phrase.		Labelled diagram Drag and drop the pins to their correct place on the image.
	Gameshow quiz A multiple choice quiz with time pressure, lifelines and a bonus round.		Crossword Use the clues to solve the crossword. Tap on a word and type in the answer.		Flip tiles Explore a series of two sided tiles by tapping to zoom and swiping to flip.
	Whack-a-mole Moles appear one at a time, hit only the correct ones to win.		Maze chase Run to the correct answer zone, whilst avoiding the enemies.		Airplane Use touch or keyboard to fly into the correct answers and avoid the wrong ones.

[Sign Up To Start Creating](#)

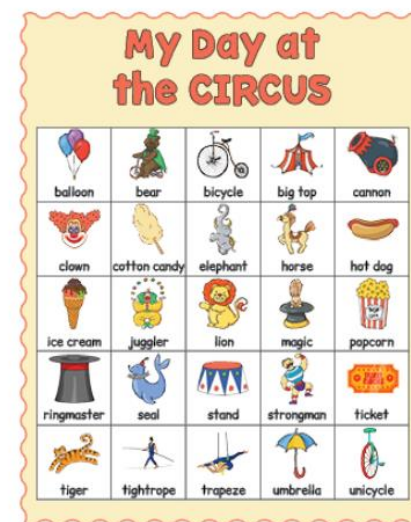
Classroom Printables and Learning Games

ESL Vocabulary, Geography, Math, ELA, and More!

Thanks for stopping by Drag Drop Learning. We have just begun adding a lot more free resources at the end of summer 2017 and hope that you will find something that pleases and delights you and your children or students.

If you sign up for our newsletter, we will let you know as we post new items and you won't miss out on the freebies!

Resource of the Week:



© 2017 Drag Drop Learning Games

[Circus Vocabulary Printable](#)

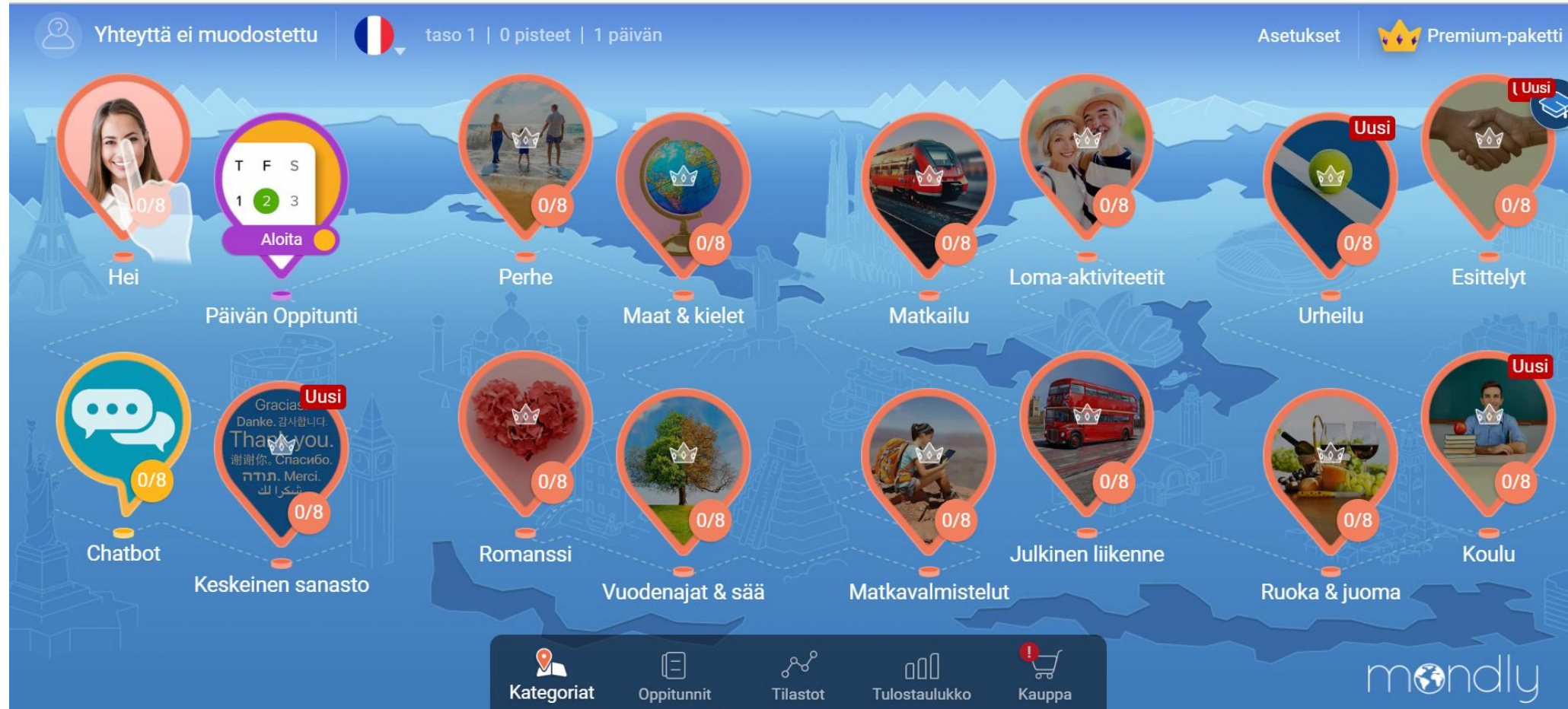
Digitaaliset työkalut – Konekäännös - Tekstistä puheeksi Oikolukuohjelmat

Examples of MT systems



Appsit – Botit – puheentunnistus – – kasvojen tunnistus (tunteet)

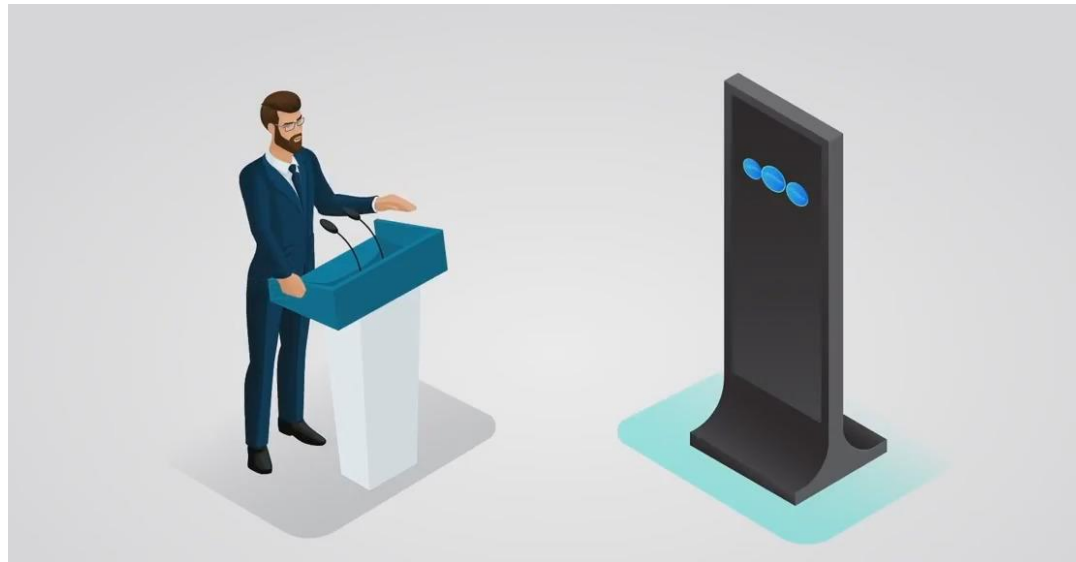
Mondly



Palvelurobotit – IBM Project Debater VR/AR



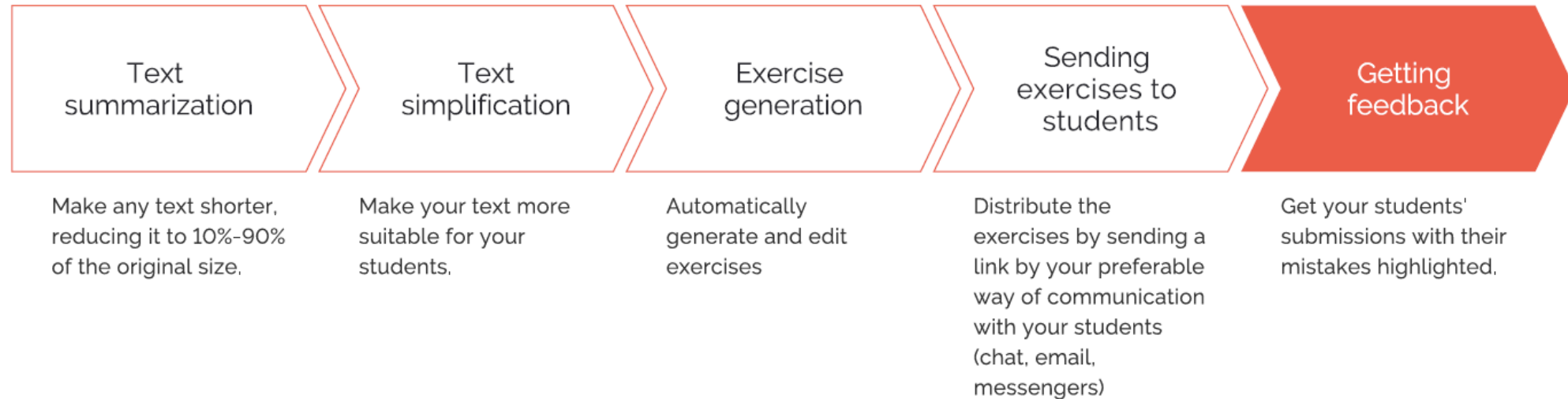
Elias-kielirobotti



*IBM Project Debater is the first AI system that can
debate humans on complex topics.*

Tekoäly – personoidut tehtävät – Oppi AI

System overview



AI-powered K-12 adaptive instructional system and services

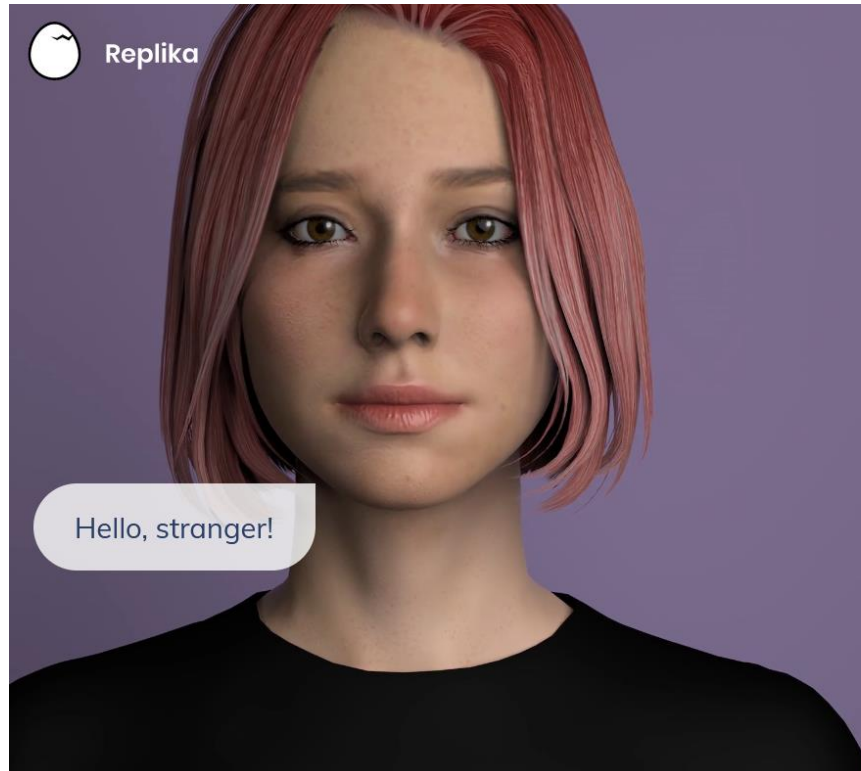
Providing personalized & high-quality K-12 after-school tutoring at an affordable price.

Addressing burning needs in education today:

- LACK of Personalized Attention in Traditional Classrooms
- UNEQUAL Distribution of Educational Opportunities



Tekoäly – Digital Twin – Replika



[Get the app](#) [Blog](#) [Help](#) [Log in](#)

The AI companion who cares

Always here to listen and talk.
Always on your side. Join the millions
growing with their AI friends now!

Create your Replika

Log in

Kielten ja viestinnän opettajat ja -asiantuntijat mukaan kehittämään teknologiaa!

Koulutuksen näkökulman lisäksi:

- *Tekoälyä kehittämällä voimme taata yhdenvertaiset digitaaliset palvelut eri kielillä*
- *Tekoälyä on kehitettävä eettisesti*

Kiitos

aria.kanerva@lab.fi